

# Karamba Basta Programm für September und Oktober 2019

## UNSERE ÖFFNUNGSZEITEN

- Montag: **15:00 Uhr bis 19:00 Uhr** „Was ihr wollt“  
**18:00 Uhr** Kinderkonferenz
- Dienstag: **geschlossen** für Planung, Organisation u. Einzelgespräche,  
Ausleihen der Dienstagsspielekiste: ab 14:00 Uhr
- Mittwoch: **16:30 Uhr bis 19:00 Uhr** „Was ihr wollt“
- Donnerstag: **15:00 Uhr bis 18:00 Uhr** Kreativangebot
- Freitag: **14:00 Uhr bis 18:00 Uhr** „Gewinnen und Verlieren“ (16:00 Uhr bis 18:00 Uhr)

## GEWINNEN UND VERLIEREN

Freitag	13.09.2019	Bankballturnier
Freitag	20.09.2019	Skipoturnier
Freitag	27.09.2019	Kinderzirkus
Freitag	04.10.2019	Activityturnier
Freitag	11.10.2019	Tischtennisturnier
Freitag	18.10.2019	Talentshow
Freitag	25.10.2019	Fussballturnier

## WICHTIGE INFORMATIONEN

Das Karamba ist um **Freitag den 06.09** und **Montag den 09.09 geschlossen**.

## FERIENPROGRAMM/ FERIENÖFFNUNGSZEITEN

### VON 02.09.2019 bis 05.09.2019

Montag	02.09.2019	„Was ihr wollt“
Dienstag	03.09.2019	„Was ihr wollt“
Mittwoch	04.09.2019	Picknick im Klingenbergpark
Donnerstag	05.09.2019	Jonglage & Co.

### VON 28.10.2019 bis 31.10.2019

Montag	28.10.2019	„Was ihr wollt“
Dienstag	29.10.2019	Schnitzeljagd
Mittwoch	30.10.2019	Stockbrot und Feuerschale mit den Mobifanten
Donnerstag	31.10.2019	Halloweenparty

## BESONDERE AKTIONEN IM SEPTEMBER/ OKTOBER

Dienstag	10.09.2019	letzter Ferientag – Wellnessstag
Mittwoch	18.09.2019	Gesundheitstag: Fairtrade/ Bio- Was ist das?
Do.-Sa.	26.09.-28.09.2019	Kinderzirkus zum mitmachen (siehe Flyer)

**Außerdem bei uns: Kreativwerkstatt** – habt ihr Ideen und Wünsche, was ihr basteln, Malen, Bauen oder Handarbeiten wollt? Dann gebt uns Bescheid – wir schauen wann wir was davon umsetzen können. Beispiele: Papiertiere falten, Handytaschen nähen, Batiken (= Kleider färben), Gipsmasken...

Karamba Basta Verein für Kultur von und mit Kindern und Jugendlichen e.V.

Bergstr. 7, 70186 Stuttgart (am Schmalzmarkt in Gablenberg)

Tel. 0711/ 48 67 54

[www.karamba-basta.de](http://www.karamba-basta.de)